

R E G U L A M I N

*Zawodów Halowych
Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych
Ochotniczych Straży Pożarnych*

Mrocza, luty 2018

SPIS TREŚCI

ROZDZIAŁ I **POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Cel organizacji turnieju
2. Sposób kwalifikowania drużyn do turnieju
3. Zgłaszanie drużyn do zawodów i startu
4. Skład osobowy drużyny i oznakowanie zawodników
5. Wiek zawodników i podział na grupy
6. Ubiór i umundurowanie
7. Sprzęt stosowany w turnieju
8. Plac turnieju.

ROZDZIAŁ II **KONKURENCJE: PRZESZKODY, PRZEBIEG KONKURENCJI, OCENA**

9. Ćwiczenie bojowe – przeszkody i sprzęt
10. Przebieg konkurencji
11. Ocena rozwinięcia bojowego

ROZDZIAŁ III **KLASYFIKACJA KOŃCOWA TURNIEJU**

12. Wynik końcowy

ROZDZIAŁ IV **SĘDZIOWANIE TURNIEJU**

13. Sędziowie zawodów
14. Załącznik 1,2,3

ROZDZIAŁ I

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Cel organizacji zawodów.

Celem organizacji turnieju dla młodzieżowych drużyn pożarniczych jest w szczególności:

- mobilizowanie do intensywnego szkolenia pożarniczego,
- popularyzacja sportów pożarniczych,
- ocena stanu wyszkolenia członków młodzieżowych drużyn pożarniczych,
- popularyzowanie wśród społeczeństwa zagadnień ochrony przeciwpożarowej,
- wyłonienie najlepszych zawodników i drużyn,
- przygotowanie do startu w zawodach wyższego szczebla.

2. Sposób kwalifikowania drużyn do zawodów. W turnieju do startu dopuszcza się wszystkich członków Młodzieżowych Drużyn Pożarniczych przy Ochotniczych Strażach Pożarnych. Każda OSP ma prawo wystawić 5 zawodników w grupie. Gospodarz zawodów ma prawo do indywidualnego zapraszania drużyn, jeżeli turniej ma charakter towarzyski.

3. Zgłaszanie drużyn do zawodów i startu.

3.1. Formę wstępnego zgłaszania drużyny do turnieju określa organizator zawodów.

3.2. Przed przystąpieniem do startu (najpóźniej 30 min. przed startem) każda drużyna przekazuje organizatorowi arkusz zgłoszenia drużyny z ostatecznym wykazem zawodników (załącznik nr 2).

4. Skład osobowy drużyny i oznakowanie zawodników.

5.1. W turnieju biorą udział drużyny dziewcząt, chłopców oraz drużyny mieszane (dziewczęta i chłopcy) zaliczane do klasyfikacji chłopców.

5.2. Drużyna przystępująca do turnieju, składa się z 5 osób.

5.3. W każdym biegu zawodnik występuje z numerem, który został wskazany na karcie zgłoszeniowej.

5. Wiek zawodników i podział na grupy.

5.1. Prawo startu w turnieju przysługuje zawodnikom w wieku od 10 do 16 lat. Oznacza to, że możliwość startu w zawodach ma zawodnik, który w danym roku kalendarzowym kończy 10 lub 16 lat.

5.2. Zawodnicy dzieleni są na grupy:

- chłopcy,
- dziewczęta,
- drużyny mieszane zaliczane do kategorii chłopców.

6. Ubiór i umundurowanie.

6.1. Każdy zawodnik występuje w ubiorze sportowym (cały dres lub spodnie dresowe długie oraz koszulka z długim rękawem) oraz w hełmie i pasie bojowym bez toporka.

6.2. Zawodnicy startują w obuwiu halowym (na płaskiej podeszwie).

7. Sprzęt stosowany w zawodach.

7.1. Sprzęt używany podczas turnieju musi odpowiadać wymogom niniejszego regulaminu.

7.2. Podczas turnieju, uczestniczące w nich drużyny startują na sprzęcie przygotowanym przez organizatora. O możliwości startu drużyny na sprzęcie własnym, każdorazowo decyduje organizator zawodów.

8. Plac zawodów.

8.1. Długość toru do ćwiczenia bojowego wynosi 10 m, a szerokość 8 m. Przed linią startu należy

zapewnić odcinek placu (1m), na którym zawodnik ma możliwość przygotować się do startu. Schemat toru do ćwiczenia bojowego przedstawia Załącznik 1.

8.2. Plac turnieju musi być odebrany przez komisję sędziowską.

Ewentualne odstępstwa od regulaminu winny być przedstawione przed rozpoczęciem turnieju.

ROZDZIAŁ II

KONKURENCJE: PRZESZKODY, PRZEBIEG KONKURENCJI, OCENA

9. Ćwiczenie bojowe – przeszkody i sprzęt

9.1. Pierwszy odcinek toru (od linii startu do 10 m – szerokość 2m).

Na odcinku tym znajduje się gaśnica proszkowa GP-6 bez ładunku w odległości 2 m od linii startu. Na 8 m od linii startu znajduje się początek płyty o wymiarach 0,8 x 0,8 x 0,05 m służącej do postawienia na niej gaśnicy.

9.2. Drugi odcinek toru (10 m – 2 m) przylegający dłuższym bokiem do pierwszego odcinka – patrząc od linii startu.

Na odcinku tego toru znajdują się 3 odcinki węża W-52, gdzie łączniki są nie są połączone, nie stykają się ze sobą i znajdują się w odległości 0,5 m od linii początkowej toru odcinka drugiego.

W odległości 3 m od linii początkowej toru odcinka drugiego ustawiony jest odcinek węża W-52, podwójnie zwinięty (bez zakładek) i spięty noszakiem (łączniki w kierunku biegu, nie dotykają ziemi). Na 8 m od linii początkowej toru odcinka drugiego znajduje się początek płyty o wymiarach 0,8 x 0,8 x 0,05 m służącej do ułożenia na niej węża W-52.

9.3. Trzeci odcinek toru (10 m – 2 m) przylegający dłuższym bokiem do drugiego odcinka – po lewej stronie patrząc od linii startu.

Na trzecim odcinku toru znajdują się ustawione pośrodku 2 stojaki z poprzeczką na wysokości 80 cm, w odległości 5 m od linii początkowej toru odcinka trzeciego. Na końcu odcinka (linia startu i mety), centralnie pośrodku znajduje się stanowisko armatur.

Stanowisko armatur z 8 rysunkami (muszą być wymienne) przedstawiającymi:

- prądownicę PW-52 - podpinkę pętlową, - klucz do łączników, - noszak węża - rozdzielacz - wąż W-52 spięty łożakiem, - zbieracz - smok ssawny

Wymieniony sprzęt leży na podeście wzdłuż boku toru przed stanowiskiem.

Na linii początkowej trzeciego odcinka toru znajduje się stanowisko węzłów z wymiennymi rysunkami 3 węzłów, tj. węzeł płaski (tkacki), ósemka podwójna (ciesielski), wantowy.

9.4. Czwarty odcinek toru (10 m – 2 m) przylegający dłuższym bokiem do trzeciego odcinka – patrząc od linii startu.

Na czwartym odcinku w odległości 50 cm od linii początkowej toru ustawiona jest prądownica, a na 2 m od linii początkowej pośrodku toru stoi rozdzielacz nasadą wylotową W-75 w kierunku biegu. Do lewej nasady rozdzielacza budowana jest linia gaśnicza. Na wysokości rozdzielacza po jego lewej stronie stoją pionowo podwójnie zwinięte 2 odcinki węża W-52 dł. 15 m (bez zakładek) z łącznikami w kierunku biegu (nie dotykając ziemi) bez noszaka. Odległość między węzami odpowiada szerokości węża.

10. Przebieg konkurencji

10.1. Odcinek pierwszy

Na sygnał sędziego startowego zawodnik rozpoczyna bieg i biegnie do ustawionej gaśnicy (2 m), którą przenosi i ustawia na płycie (8 m). Podstawa gaśnicy nie może wystawać poza płytę, z następnie biegnie na odcinek drugi.

W przypadku przewrócenia gaśnicy, zawodnik może wrócić i **postawić ją w każdym momencie biegu.**

10.2. Odcinek drugi

Na odcinku drugim zawodnik podbiega do połączonych ze sobą 3 par łączników i je rozłącza. Następnie zawodnik dobiega do węza W-52 (2 m), chwytą go dowolnie i po przeniesieniu, kładzie go na płycie (8 m) tak, aby żadna jego część nie wystawała poza krawędź płyty. Może wystawać taśma noszaka. Następnie wraca do łączników węży i łączy je ze sobą. Kolejność łączenia i rozłączania jest dowolna. Po połączeniu par łączników biegnie na trzeci odcinek.

10.3. Odcinek trzeci

Zawodnik po pokonaniu drugiego odcinka biegnie pod poprzeczką do stanowiska armatur, gdzie układa właściwy sprzęt zgodnie ze wskazanym rysunkiem. Powrót odbywa się pod poprzeczką *ale zrzucana i nie podniesiona poprzeczka, gdy zawodnik udaje się do stanowiska armatury uznane jest jako zrzucenie poprzeczki lecz przebiegnięcie w drodze powrotnej bez jej podniesienia uznane będzie jako ominięcie przeszkody*. Po pokonaniu w drodze powrotnej poprzeczki dołem zawodnik dobiega do stanowiska węzłów zlokalizowanego na linii początkowej trzeciego odcinka toru.

Na stanowisku węzłów zawodnik wykonuje trzy węzły tj. węzeł płaski (tkacki), ósemka podwójna (ciesielski), wantowy. **Uwaga: układ węzłów na poszczególnych stanowiskach jest zmieniany przed każdym kolejnym startem.** Po wykonaniu zadania na trzecim odcinku zawodnik udaje się na czwarty odcinek toru.

10.4. Odcinek czwarty

Zawodnik na czwartym odcinku dobiega do ułożonej prądownicy, a następnie dokonuje połączeń w dowolnej kolejności pomiędzy rozdzielaczem, węzami i prądownicą. Po wykonaniu połączeń biegnąc rozwija linię gaśniczą z podłączoną prądownicą w kierunku linii mety. Nie jest błędem, jeżeli linia gaśnicza rozwinęła się poza tor, jak również zawodnik podłącza prądownicą do węza oraz węze ze sobą w czasie biegu. Połączona linia gaśnicza nie może w czasie konkurencji ulec rozłączeniu, a zawodnik musi przekroczyć linię mety trzymając linię gaśniczą za prądownicę lub wąż, nie zakrywając łącznika.

10.5. Ćwiczenie bojowe zostaje zakończone, gdy zawodnik przekroczy linię mety.

10.6. Po wykonaniu czynności przewidzianych regulaminem sędziowie mierzący czas zatrzymują pomiar czasu, kiedy zawodnik przekroczył linię mety. Do momentu przekroczenia linii mety zawodnik ma prawo poprawić każdy błąd wykonany w czasie ćwiczenia w dowolnym momencie (sam poprawia i ustawia przewrócone elementy toru np. poprzeczkę).

10.7. Zawodnik po wykonaniu ćwiczenia może opuścić miejsce zawodów tylko po zezwoleniu sędziego toru.

10.8. Sędziowie nr 2 i 3 przed startem układają rysunki na stanowisku sprzętu i węzłów po czym sygnalizują to sędziemu głównemu poprzez podniesienie ręki. Po zgłoszeniu gotowości nie wolno dokonywać żadnych zmian na stanowiskach.

11. Ocena rozwinięcia bojowego

11.1. Każdy zawodnik ma prawo do dwóch prób, z których lepsza próba jest zaliczana do klasyfikacji końcowej indywidualnej i drużynowej. **Organizator ma prawo do ograniczenia ilości drugich prób z uwagi na ilość zawodników.**

11.2. Zmierzony czas w sekundach i dziesiątych częściach sekundy przelicza się na punkty, w przeliczeniu 1 pkt = 1 s.

11.3. Ocena biegu wykonania ćwiczenia bojowego składa się z sumy: czasu oraz przyznanych punktów karnych.

11.4. Punkty karne przyznawane są za:

- drugi falstart – 5 pkt
- błędne ułożenie gaśnicy na podeście – 5 pkt
- błędne połączenie lub rozłączenie pary łączników – za każdy przypadek – 3 pkt
- błędne ułożenie węza W-52 na podeście – 5 pkt

- zrzucenie poprzeczki – 5 pkt
- błędnie odłożony sprzęt na stanowisku – 5 pkt
- nie prawidłowo podłączony wąż do rozdzielacza – 5 pkt
- przekroczenie linii mety z nieprawidłowo podłączoną prądownicą – 5 pkt
- ominięcie przeszkody – 20 pkt

11.5. Dyskwalifikacja zawodnika w ćwiczeniu bojowym następuje, gdy:

- brak jest zawodnika na linii mety,
- zawodnik popełni trzykrotny fałstart,
- zawodnik nie ukończy konkurencji w czasie 3 minut (nie dobiegnie do linii mety).

ROZDZIAŁ III

KLASYFIKACJA KOŃCOWA TURNIEJU

12. Klasyfikacja

12.1. Klasyfikacja końcowa turnieju prowadzona jest: - indywidualna – drużynowa dla każdej grupy.

12.2. W klasyfikacji indywidualnej na końcowy wynik zawodnika składa się ilość punktów uzyskanych w konkurencji rozwinięcia bojowego w jednym lepszym biegu.

12.3. O zajęciu wyższego miejsca decyduje w kolejności: - w razie równej liczby punktów, lepszy wynik uzyskany w drugim biegu - w dalszej kolejności lepszy bieg bez punktów karnych.

12.4. Zawodnik zdyskwalifikowany nie jest klasyfikowany.

12.5. Klasyfikacji drużynowej na końcowy wynik drużyny składa się ilość punktów uzyskanych przez 4 najlepszych zawodników drużyny w konkurencji rozwinięcia bojowego. W przypadku ograniczenia ilości drugich prób do klasyfikacji drużynowej zalicza się tylko wyniki z pierwszych prób.

12.6. W razie jednakowej ilości punktów o zajęciu wyższego miejsca drużyny decyduje w kolejności:

- wynik uzyskany przez 5 zawodnika,
 - w razie nie sklasyfikowania zawodników nr 5 i równej liczby punktów, łączny wynik uzyskany w drugim biegu przez 4 zawodników,
 - w przypadku nie zaliczenia przez zawodnika/ów (z 4 zaliczonych wyników) drugiego biegu, zwycięża drużyna mająca zaliczoną większą ilość drugich biegów,
- 12.7.** Drużyna, której 4 zawodników nie zostało sklasyfikowanych w konkurencji indywidualnej nie jest klasyfikowana drużynowo.

ROZDZIAŁ IV

SĘDZIOWANIE TURNIEJU

13. Komisja sędziowska

13.1. Przewodniczącemu komisji sędziowskiej zwanego dalej Sędzią głównym turnieju i jej członków powołuje organizator.

13.2. Komisja sędziowska wspólnie z komendantem zawodów zobowiązana jest zapewnić jednakowe warunki startu wszystkim uczestnikom zawodów.

13.3. Sędzia główny turnieju oraz kierownicy torów przed zawodami odbywają spotkanie z organizatorem i komendantem zawodów. Celem spotkania jest omówienie i ustalenie przebiegu zawodów, przygotowanie placu ćwiczeń, losowanie torów i numerów startowych.

13.4. Komisja sędziowska występuje w umundurowaniu wyjściowym ze stosownymi identyfikatorami.

13.5. Liczba sędziów zależna jest od ilości startujących jednocześnie drużyn.

13.6. W przypadku, gdy sędzia komisji będzie miał oceniać zawodnika z MDP, której jest członkiem

OSP, powinien zgłosić ten fakt Sędziemu głównemu turnieju, który podejmie decyzję o ewentualnym wyłączeniu go z oceny własnego zawodnika.

13.7. Skład komisji sędziowskiej i jej zadania.

1/ **Sędzia główny zawodów** – ocenia prawidłowość wykonania zadań na całym torze, koordynuje pracę sędziów na poszczególnych stanowiskach, czuwa nad sprawnym i sprawiedliwym przebiegiem konkurencji.

2/ **Kierownik toru, sędzia mierzący czas**, - ustala ostateczny wynik (czas oraz punkty karne) na karcie oceny zawodnika.

3/ **Sędzia startowy** - kontroluje prawidłowość zajętych przez zawodników miejsc startowych, sygnalizuje falstart zawodnika – po 3 falstartach wnioskuję kierownikowi toru wykluczenie zawodnika z ćwiczeń, daje sygnał zawodnikom do startu.

4/ **Sędzia nr 1** – ocenia prawidłowość wykonania zadań na I i II odcinku ćwiczenia bojowego.

5/ **Sędzia nr 2** – ocenia prawidłowość wykonania zadań na III i IV odcinku toru ćwiczenia bojowego.

6/ **Sędzia nr 3** – ocenia prawidłowość wykonania węzłów na stanowisku węzłów III odcinka toru ćwiczenia bojowego.

7/ **Kierownik sekretariatu A** - przygotowuje listy startowe, przed oficjalnym otwarciem zawodów zbiera i sprawdza imienne wykazy drużyn, odpowiedzialny za tożsamość startujących zawodników, prowadzi dokumentację fotograficzną zawodów.

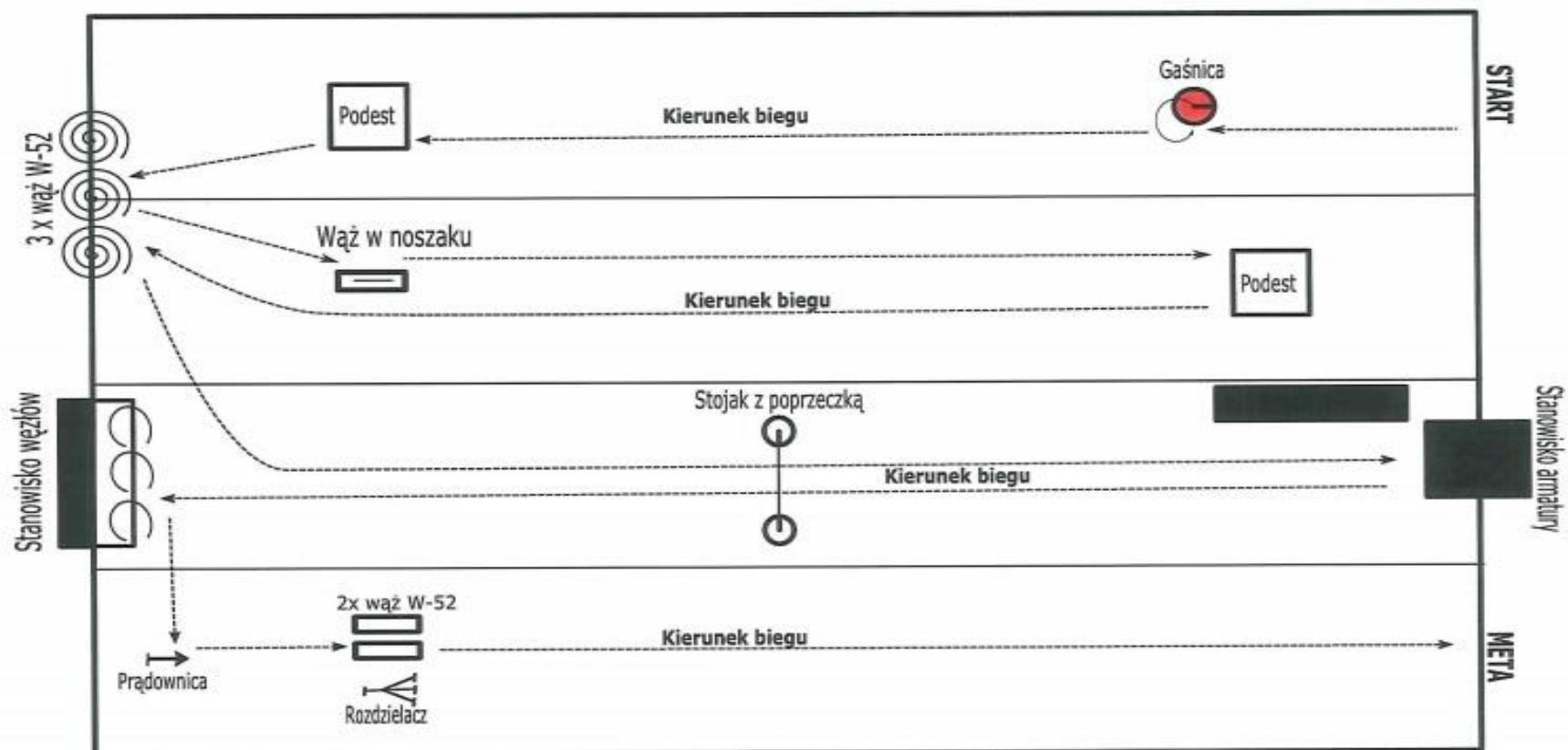
8/ **Kierownik sekretariatu B** – odpowiedzialny za właściwe dokumentowanie turnieju, sporządza klasyfikacje turnieju indywidualną i drużynową, przyjmuje protesty i odwołania oraz przekazuje je sędziemu głównemu, przed oficjalnym zakończeniem turnieju przekazuje klasyfikacje zawodników i drużyn opiekunom.

13.8. Pomiar czasu wykonuje kierownik toru oraz sędzia startowy.

13.9. Decyzje sędziów są jednoznaczne i ostateczne.

13.10. *Sprawy nie ujęte niniejszym regulaminem ostatecznie rozstrzyga organizator zawodów oraz sędzia główny zawodów.*

Schemat toru do halowych zawodów MDP



Zgłoszenie drużyny MDP

z OSP w.....
(nazwa OSP – miejscowość)

do Halowych Zawodów MDP w
(miejscowość zawodów)

w kategorii:

w dniu r.

Wykaz zawodników

<i>Lp</i>	<i>Imię i nazwisko</i>	<i>Data urodzenia (rrrr-mm-dd)</i>	<i>Uwagi</i>
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

Oświadczam, iż rodzice/ opiekunowie wyrazili zgodę na start wyżej wymienionych druhen i druhów młodzieżowej drużyny pożarniczej oraz oświadczyli na piśmie, iż ich dzieci są zdrowe i zdolne do udziału w zawodach sportowo – pożarniczych w dniu r. w miejscowości, co poświadczam własnoręcznym podpisem.

Naczelnik lub Prezes

Zgłaszający drużynę

Ochotniczej Straży Pożarnej

W

.....

/pieczęć i podpis

Naczelnika lub Prezesa/

.....

/pieczęć i podpis osoby uprawnionej

do zgłoszenia drużyny na zawody

KARTA OCENY ZAWODNIKA

Grupa _____

MDP w _____

IMIE I NAZWISKO _____

		Bieg I	Bieg II
		Pkt karne przyznane	Pkt karne przyznane
Wykaz błędów	Punkty karne		
Drugi falstart	5 pkt		
Błędne ułożenie gaśnicy na podeście lub jej przewrócenie	5 pkt		
Nieprawidłowe połączenie lub rozłączenie pary łączników – za każdy przypadek	3 pkt		
Błędne ułożenie węża W-52 na podeście	5 pkt		
Zrzucenie poprzeczki – za każdy przypadek	5 pkt		
Błędnie odłożony sprzęt na stanowisku armatury lub upadek sprzętu z podestu	5 pkt		
Błąd przy wykonywaniu węzłów – za każdy przypadek	5 pkt		
Nieprawidłowo podłączony wąż do rozdzielacza lub węża	5 pkt		
Przekroczenie linii mety z niepodłączoną prądownicą	5 pkt		
Ominięcie przeszkody	20 pkt		
Błędna kolejność wykonywanych zadań	10 pkt		
Punkty karne łącznie			

Czas wykonanego ćwiczenia			
----------------------------------	--	--	--

Wynik łączny biegu			
---------------------------	--	--	--

DYSKWALIFIKACJA			
Brak zawodnika na linii mety			
Trzykrotny falstart			
Nie ukończenie konkurencji w ciągu 3 minut			

Wykaz sprzętu na stanowisku armatury



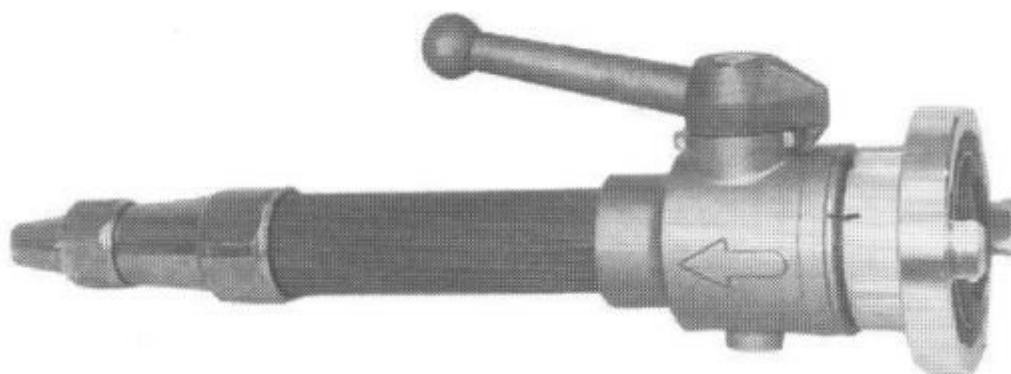
1. Klucz do łączników



2. Podpinka pętlowa (węzowa)



3. Noszak do węży



4. Prądownica prosta zamykana



5. Rozdzielacz



6. Smok ssawny prosty



7. Zbieracz



8. Wąż spięty noszakiem